

CATEGORÍA: DISEÑO GRÁFICO



*“Aquí no solo compiten robots; aquí crecen mentes,
talentos y futuros ingenieros.”*

Comité Organizador

cfranco@torremar.edu.ec
0997277652

Este reglamento ha sido adaptado de RGZL

1. INTRODUCCIÓN

La categoría de Diseño Gráfico tiene como propósito fomentar la creatividad, innovación y capacidad de comunicación visual en jóvenes estudiantes mediante la elaboración de un afiche publicitario. Los participantes deberán utilizar herramientas profesionales de diseño digital para producir una pieza original que incluya imágenes, elementos gráficos, efectos y un eslogan innovador.

La Unidad Educativa Bilingüe Torremar impulsa este concurso con el fin de promover nuevas expresiones visuales y fortalecer el aprendizaje artístico y tecnológico entre los estudiantes.

2. ÁMBITO DEL CONCURSO

Podrá participar cualquier estudiante matriculado en el nivel de secundaria de las instituciones educativas invitadas. El participante deberá contar con conocimientos previos de **Adobe Photoshop** y/o **Adobe Illustrator**, ya que estas serán las herramientas permitidas para la competencia.

3. ALCANCE DEL DISEÑO

El afiche deberá cumplir con los siguientes criterios:

- Ser **original e inédito**.
- Incluir **objetos, imágenes, tipografías y efectos** visuales.
- Incorporar un **eslogan creativo e innovador**.
- Desarrollarse únicamente con recursos permitidos (ver sección de restricciones).
- Ajustarse al **tema asignado** al inicio del concurso.

4. REQUISITOS PARA LA PARTICIPACIÓN

Los colegios invitados deberán inscribir a su participante mediante el formulario oficial del concurso:
<https://torremar.edu.ec/concurso-de-robotica>

Cada institución podrá seleccionar internamente al estudiante que los representará.

5. DINÁMICA DEL CONCURSO

- El **tema del afiche** será anunciado al inicio del concurso por el juez asignado.
- La Unidad Educativa Bilingüe Torremar proporcionará:
 - Una computadora por participante.
 - Carpeta con imágenes referenciales relacionadas al tema.
 - Acceso a internet para consultas y recursos gráficos adicionales.
- **Tiempo máximo del concurso:** 2 horas.

6. ESPECIFICACIONES DEL FORMATO DEL AFICHE

Para uniformidad en la evaluación, los diseños deberán cumplir con:

- **Tamaño:** A4 (vertical) o 1080 × 1350 px (orientación vertical para redes sociales).
- **Resolución:** 300 dpi.
- **Modo de color:** RGB.
- **Formatos de entrega:**
 - Archivo editable: **.PSD** o **.AI**
 - Exportación final: **.PNG**

7. RESTRICCIONES Y OBLIGACIONES

Queda estrictamente prohibido:

- Usar plantillas pre-diseñadas o afiches listos para editar.
- Presentar trabajos creados previamente o en otros concursos.
- Incluir contenido ofensivo, violento, discriminatorio o inapropiado.

Se recomienda:

- Usar imágenes libres de derechos o proporcionadas por la organización.
- Mantener coherencia visual y conceptual con el tema asignado.

8. NORMAS DE CONDUCTA DURANTE EL CONCURSO

Durante el tiempo del concurso:

- No se permitirá comunicación entre participantes.
 - No se podrá recibir ayuda externa en ningún formato.
 - El estudiante deberá permanecer en su puesto salvo autorización del juez.
 - Cuidar el equipamiento entregado por la institución anfitriona.

9. PRESENTACIÓN DE LOS PROYECTOS

Al concluir el tiempo, el participante deberá guardar en el escritorio de la computadora asignada:

1. El archivo editable en .PSD o .AI
 2. La versión final exportada en .PNG

Formato de nombre del archivo:
NombreDelColegio.psd o NombreDelColegio.ai
Ejemplo: Torremar.psd

10. EVALUACIÓN Y JURADO

El jurado estará conformado por profesionales del diseño, comunicación visual y áreas afines.

Cada diseño será evaluado sobre un total de **60 puntos**, distribuidos así:

- **Diagramación del diseño:** 10 puntos
 - **Retoque y tratamiento de imágenes:** 10 puntos
 - **Técnicas de efectos aplicadas:** 10 puntos
 - **Eslogan creativo e innovador:** 10 puntos
 - **Combinación de colores:** 10 puntos
 - **Creatividad general del diseño:** 10 puntos

El fallo del jurado será **definitivo e inapelable**.

11. CAUSALES DE DESCALIFICACIÓN

Será descalificado cualquier participante que:

- Presente un trabajo plagiado o no original.
- No entregue los archivos en los formatos requeridos.
- Entregue el proyecto fuera del tiempo establecido.
- Utilice recursos no permitidos o plantillas pre-diseñadas.
- Infrinja normas de conducta durante la competencia.
- Dañe intencionalmente el equipo proporcionado.

12. PREMIACIÓN

Se premiará a los **tres primeros lugares**, según el puntaje obtenido.
La premiación se realizará **el mismo día del concurso**.

13. DERECHOS DE USO

Los participantes autorizan a la Unidad Educativa Bilingüe Torremar a utilizar, exhibir o publicar los afiches presentados únicamente con fines académicos, promocionales o de difusión del concurso, manteniendo siempre el crédito correspondiente al autor.

14. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el concurso implica la **aceptación total** de este reglamento, así como del fallo del jurado.